

# TIC Anòia i Blinzy Studios mostren als alumnes TIC de l'Anòia com crear un videojoc

Aquesta serà en la darrera jornada del cicle de conferències TIC que TICAnòia ha realitzat en els darreres mesos al Milà i Fontanals. La jornada serà el proper dimecres 17 d'abril i està oberta a tothom que estigui interessat en treballar en empreses de les tecnologies de la informació i comunicació.

**Igualada, 9 d'abril.-** El proper dimecres 17 d'abril es realitzarà la setena i darrera conferència del cicle de trobades TIC que TICAnòia ha organitzat durant els darreres mesos per fomentar i donar a conèixer les oportunitats laborals en les TIC, les tecnologies de la informació i de la comunicació. En aquesta última trobada, Josep Rosich, responsable i cofundador de l'empresa Blinzy Studios, explicarà als alumnes anoiencs quins passos es segueixen a l'hora de crear un videojoc. La jornada es realitzarà a l'institut Milà i Fontanals d'Igualada.

La xerrada començarà a les 15.00h i explicarà els passos i processos que s'han de seguir a l'hora d'idear, crear i desenvolupar un videojoc per a varies plataformes. Rosich explicarà com es realitza un joc per a ordinadors personals, però també com crear-ne per a les noves plataformes com mòbils, tauletes i Xarxes Socials.

Blinzy Studios es una empresa creada el 2011 per dos igualadins, Rafa Pastor i Josep Rosich, i que idea i desenvolupa videojocs. Aquesta empresa ha publicat jocs per iPhone/iPad, Facebook i dispositius Android. La seva especialitat és la producció de jocs multiplataforma que poden ser jugats des de PC, MAC, Linux o dispositius mòbils.

La jornada està pensada per despertar la motivació als estudiants i ensenyar-los les possibilitats laborals dels estudis TIC, però està oberta a totes les persones que vulguin conèixer les sortides laborals que ofereixen les tecnologies TIC. És per això que la conferència està oberta a tots els públics.